




ESCALA DE ESTIMACIÓN: ACTIVIDAD SIGUE EL CAMINO DE BALDOSAS

ÁREAS	CRITERIOS	DESCRIPTOR	NO INICIADO 	EN PROCESO 	CONSEGUIDO 
DESCUBRIMIENTO Y EXPLORACIÓN DEL ENTORNO	2.5. Programar secuencias de acciones o instrucciones para la resolución de tareas analógicas y digitales, favoreciendo y desarrollando las habilidades básicas de pensamiento computacional, adaptado a sus necesidades.	PENSAMIENTO ALGORÍTMICO: Resolver tareas cotidianas a través de la creación de secuencias ordenadas de instrucciones largas y con cierto nivel de complejidad.			
		PENSAMIENTO LÓGICO: Predecir el comportamiento de una secuencia de instrucciones larga y con cierto nivel de complejidad, localizando y corrigiendo el error.			
COMUNICACIÓN Y REPRESENTACIÓN DE LA REALIDAD	3.3. Evocar y expresar espontáneamente ideas a través del relato oral, así como planes futuros.	Expresar oralmente y de manera espontánea ideas, sentimientos y pensamientos con fluidez constante y ritmo adecuado, pronunciando de manera clara y precisa, de acuerdo con su nivel de desarrollo			